}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Felipe Ignacio Barros Quezada, Matia Esteban Godoy Gutiérrez, Romina Belén Poblete Celis** |
| Rut | **21.214.610-2, 19.376.726-5, 20.579.286-4** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **Maipú** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **StyleBlog** |
| Área (s) de desempeño(s) | *Menciona la(s) área(s) de desempeño de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT. Desarrollo Web, Deseño UX, soluciones tecnológicas, calidad de software, gestión de proyectos y servicios de soporte.* |
| Competencias | *Menciona las competencias de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT. Implementaremos una solución sistemática para automatizar y optimizar procesos de negocio.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | *Todo proyecto, ya sea una innovación, producto, servicio, etc., pretende dar respuesta a una situación o problemática. Señala qué problema busca solucionar tu proyecto y la relevancia que tiene para el campo laboral de tu carrera. También menciona el contexto en que esta problemática se sitúa (lugar, a quienes impactaría, etc.). Es importante que esta problemática sea relevante en el contexto de la profesión, siendo su resolución un aporte real o simulado a la organización u entorno en el que se sitúa. Algunas preguntas que pueden ayudarte a responder este apartado son:*   * *¿Por qué escogiste este tema? ¿Por qué es relevante este tema para el campo laboral de tu carrera? Escogimos este proyecto ya que no todas las barberías y estilista tienen una buena organización con sus clientes y queremos ayudar a mejor este proceso y nosotros aprender al abordar este proyecto* * *¿Dónde se ubica la situación que vas a abordar? (Ej.: País, región, comuna o institución) ¿Cuáles son las características principales de ese lugar? Santiago de Chile* * *¿A quiénes afecta o impacta la situación que vas a abordar? (Ej.: Grupo etario, usuarios de algún servicio, etc.). Barberos, Estilistas.* * *¿Cuál sería el aporte de valor (real o simulado) de tu Proyecto APT para el contexto laboral y/o social en que se situaría? Esperamos hacer un aporte a la calidad de trabajo de estas personas, permitiéndoles organizar mejor sus tiempos, su inventario, su negocio en general para que este pueda crecer y llegar a ser tan exitosos como ellos deseen.* |
| Descripción del Proyecto APT | *Señala qué se espera lograr con el proyecto (objetivo) y describe brevemente en qué consistiría, cómo planeas abordar la problemática presentada en el apartado anterior.*  *Realizaremos una pagina web en donde los barberos y estilistas puedan presentar sus locales y/o múltiples servicios al público. Entre estos servicios se podrán ofrecer horas para cortes de pelo, tratamientos de belleza, ventas de productos, etc. Este proyecto es escalable ya que todos los que se dediquen al rubro podrán usarlo y nosotros como muestra, lo enfocaremos en un cliente específico para nuestro proyecto.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Justifica cómo se relaciona tu Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera y, en particular, con las competencias del perfil de egreso que seleccionaste anteriormente.*  *¿De qué manera se relaciona el Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera? La principal relación que tiene es con buscar soluciones tecnológicas, utilizaremos lenguajes de programación (Python, Java, etc.), ofreceremos servicios de soporte y aseguraremos la calidad de software. ¿De qué manera son necesarias las competencias que seleccionaste para resolver la problemática a trabajar? Son necesarias porque al hacer una página web debemos utilizar HTML donde se programará todo, y para eso también debemos asegurarnos con la calidad de software que esta sea de fácil uso y comprensión para el usuario.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Señala cómo se relaciona el Proyecto APT que propones con tus intereses profesionales.*  *¿Cuáles son tus intereses profesionales? Mis intereses son principalmente poder crear algo que pueda ayudar, facilitar o mejorar el servicio hacia una persona/usuario ya sea mediante una app móvil o de desarrollo web, o incluso un programa. ¿Qué aspectos de tus intereses profesionales se ven reflejados en tu Proyecto APT? Se puede ver como se busca mejorar el servicio de algo especifico, en este caso una barbería y ya a mayor escala idealmente todos los salones de belleza. Facilitando así la prestación del este, tanto para quien ofrece y quien recibe el servicio. Realizar este Proyecto APT, ¿de qué manera va a contribuir a tu desarrollo profesional? Me ayudará para poner en práctica todo lo que he aprendido en la carrera, principalmente lo relacionado con desarrollo de software y gestión de proyectos.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Justifica brevemente por qué es posible desarrollar tu proyecto APT. Considera el tiempo y materiales que necesitas para desarrollarlo, así como los posibles factores externos que podrían dificultar y facilitar su desarrollo.*  *¿Por qué crees es posible desarrollar tu Proyecto APT? Para responder esta pregunta debes tener en consideración:*   1. *Duración del semestre: De acuerdo con el semestre, tenemos 16 semanas aproximadamente para la creación del proyecto. Este es factible ya que con una planificación adecuada y un cronograma bien detallado lo podemos completar dentro del tiempo estimado con una estructura clara que se divide en 3 fases las cuales son planificación, desarrollo y pruebas, permitiendo una gestión práctica del tiempo asegurando que todas las tareas necesarias se completen al tiempo estimado gracias a una Carta Gantt bien detallada y ajustada.* 2. *Horas asignadas a la asignatura:**con las horas asignadas también creemos que es factible porque de acuerdo con los 5 bloques de 45 minutos semanales, tendremos aproximadamente 60 horas durante todo el semestre. Y aunque sea limitado, se puede maximizar cada sesión con tareas ya definidas y objetivos claros que sean alcanzables, además del trabajo fuera de clase para cumplir con las tareas planificadas para lograr un progreso significativo para el proyecto y la metodología ágil también nos permitirá una flexibilidad que facilite la adaptación de tareas según el progreso.* 3. *Materiales requeridos: para los materiales también es factible porque solamente necesitaremos un buen software y las herramientas respectivas. En este caso podría ser las herramientas necesarias para el diseño (como Figma), el desarrollo web, como un editor de código o un framework, con una base de datos que esté disponible de forma gratuita.* 4. *Factores externos que facilitan su desarrollo: Los factores externos también lo hacen posible porque todos tenemos acceso a tecnología y computadores. Además de tener acceso a Internet lo suficiente como para poder desarrollar un sitio web. También tenemos un entorno académico que nos brinda orientación y retroalimentación semanal y todos los recursos en línea que podemos encontrar utilizando páginas web.* 5. *Factores externos que dificultan su desarrollo y maneras en que podrías solucionarlos: si bien el tiempo es limitado para trabajar en el proyecto, puede ser un desafío, pero teniendo metas semanales claras para asegurar un progreso constante eficiente se puede lograr. También podemos necesitar habilidades técnicas ya más avanzada, pero podemos identificarlas de antemano y asignando un pequeño periodo de tiempo también para estudiarlas y practicar esos conceptos antes de implementarlos. Otro problema, pero que también se puede arreglar, es que necesitemos APIS de páginas terceras que requieran de pagos, pero podemos investigar y elegir otras opciones más sencillas antes de irnos por lo complicado directamente.*   *En resumen, tomando en cuenta los 5 factores ya mencionados antes, nuestro proyecto del sitio web si puede ser factible en 16 semanas, siempre y cuando lo planifiquemos bien y se haga un uso correcto y eficiente del tiempo y los recursos que tenemos, enfocándonos siempre en una buena organización, la utilización de recursos gratuitos y el apoyo de nuestros docentes, en este caso de Capstone para resolver cualquier inconveniente o duda que se presente en el camino.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Describe el o los objetivos generales de tu trabajo. Estos representan las grandes metas del proyecto que realizarás, de manera que te servirán de guía para que, una vez finalizado todo el proceso, puedas contrastar el resultado con lo planificado y así ver en qué medida fue posible cumplirlo. Poder organizar mejor la organización de venta y servicio de la Barberia y con el tiempo poder mejorar el servicio y agregar más estilistas y barberías al servicio* |
| Objetivos específicos | *Describe los objetivos específicos del proyecto. Estos permiten aterrizar el trabajo y trazar procedimientos concretos a seguir. Se desprenden del objetivo general.*  *Crear una interfaz para los usuarios y administrador (barberos, estilista) donde en el caso de los usuarios puedan encontrar hora y servicios de peluquería y también productos para el cuidado del pelo o maquinaria y en el caso del administrador pueda revisar la clientela y los horarios tomados por los usuarios.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Describe cómo abordarás el problema o situación que se identificó anteriormente, señalando la metodología que se utilizará para cumplir con tu objetivo. De acuerdo con el proyecto y lo que hemos aprendido a lo largo de la carrera, queremos optar por una metodología con un enfoque ágil (Scrum) para el desarrollo de software. Para así poder ir trabajando de una forma más incremental e iterativa. Basándonos en los sprint, que son los ciclos cortos de desarrollo, donde entregaremos mejoras y funcionalidades de manera continua en nuestro proyecto. Permitiendo que nos podamos adaptar rápidamente a cualquier cambio o necesidad que surja durante la creación del blog del sitio web.*  *Cuando el proyecto a desarrollar es grupal, es necesario incorporar la definición de las funciones, tareas y responsabilidades asociadas a cada integrante del equipo. De acuerdo con todo lo que tenemos que realizar y considerando la cantidad de personas que somos, tendremos un desarrollador de frontend, quién diseñará y desarrollará la interfaz de usuario, realizará pruebas de usabilidad y ajustes según las retroalimentaciones del profesor, asegurará la buena implementación para la experiencia de usuario y obviamente, colaborará con el desarrollador de backend, quien vendría a ser el segundo integrante, encargado de la lógica de servidor y la arquitectura del sitio web. Con la gestión de datos y asegurándose también de que estos queden en un correcto almacenamiento, que se integren las APIS y que se puedan realizar pruebas unitarias. El tercer integrante vendría a ser el gestor de proyectos y QA quién será el encargado de coordinar el proyecto con la gestión de los sprint en el enfoque ágil, se encargará de la documentación del progreso y actualización de cronogramas. Realizará las pruebas de calidad (QA) y hará la recolección de la retroalimentación de los usuarios y organización de pruebas de usabilidad. Si bien los roles están completamente definidos. Pero lo largo del proyecto puede que estos se vayan cambiando de integrante de acuerdo con la comodidad del proyecto.* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
|  |  | *Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.* |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| **Competencia o unidades de competencias** | **Nombre de Actividades/ Tareas** | **Descripción Actividades/Tareas** | **Recursos** | **Duración de la actividad** | **Responsable[[1]](#footnote-1)** | **Observaciones** |
| *Gestión de Proyectos, Requerimientos* | *Definición de requerimientos* | *Recopilar y documentar los requisitos funcionales y no funcionales del sitio web.* | *Documentación, reuniones, herramientas de comunicación (Zoom, Slack)* | *12-16 ago (1 semana)* | *Integrante 1* | *Puede haber cambios en los requerimientos tras la revisión inicial; importante obtener consenso del equipo.* |
| *Gestión de Proyectos, Planificación* | *Planificación del Backlog del Proyecto* | *Organizar y priorizar el backlog del proyecto con base en las historias de usuario y los requerimientos definidos.* | *Herramientas de gestión de proyectos (GitHub)* | *19-23 ago (1 semana)* | *Integrante 2* | *Necesidad de ajustar el backlog según cambios en los requerimientos o durante las revisiones.* |
| *Desarrollo Web, Diseño de Interfaz de Usuario* | *Creación de Historias de Usuario* | *Definir historias de usuario para orientar el desarrollo de funcionalidades clave del sitio web.* | *Documentación de usuario, herramientas de creación de historias* | *26-29 ago (1 semana)* | *Integrante 3* | *Las historias de usuario pueden necesitar ajustes según la retroalimentación del equipo o stakeholders.* |
| *Diseño de UX/UI* | *Diseño de Prototipos y Wireframes (Parte 1)* | *Crear los prototipos y wireframes iniciales para las interfaces de usuario y administrador del sitio web.* | *Herramientas de diseño (Figma, Adobe XD), guía de estilo* | *30 ago - 04 sept (1 semana)* | *Integrante 1* | *Es probable que se requieran varias iteraciones para ajustar el diseño según las expectativas de usuario y equipo.* |
| *Diseño de UX/UI* | *Diseño de Prototipos y Wireframes (Parte 2)* | *Continuar con el refinamiento de los prototipos y wireframes basados en el feedback inicial.* | *Herramientas de diseño (Figma, Adobe XD), feedback de usuario* | *05-10 sept (1 semana)* | *Integrante 1* | *Iteración continua puede requerir ajustes de cronograma; importante mantener una comunicación clara con el equipo y stakeholders.* |
| *Diseño de UX/UI* | *Revisión del Diseño de la Interfaz* | *Revisar y validar los diseños con el equipo y stakeholders, realizando ajustes según sea necesario.* | *Documentación, feedback de usuarios* | *11-13 sept (3 días)* | *Integrante 2* | *Retroalimentación puede requerir ajustes adicionales; importante validar antes de pasar al desarrollo.* |
| *Diseño de UX/UI* | *Ajustes Finales al Diseño* | *Realizar ajustes finales al diseño basado en retroalimentación antes de iniciar el desarrollo.* | *Herramientas de diseño (Figma, Adobe XD), documentación* | *16-17 sept (2 días)* | *Integrante 3* | *Asegurar que todos los miembros estén de acuerdo con el diseño final para evitar futuros conflictos durante el desarrollo.* |
| *Desarrollo Frontend, Programación* | *Desarrollo Frontend (Parte 1)* | *Comenzar el desarrollo del frontend con base en los prototipos aprobados, creando componentes y estructura básica.* | *Entorno de desarrollo (VSCode, Git), guía de estilo frontend* | *20-23 sept (2 días)* | *Integrante 1* | *Asegurar coordinación con el diseño para mantener la coherencia; se pueden necesitar revisiones de código por pares.* |
| *Desarrollo Frontend, Programación* | *Desarrollo Frontend (Parte 2)* | *Continuar con el desarrollo del frontend, integrando más funcionalidades y afinando la experiencia de usuario.* | *Entorno de desarrollo (VSCode, Git), herramientas de frontend* | *24-27 sept (4 días)* | *Integrante 1* | *Revisar que todos los elementos sean responsivos y accesibles; coordinación con backend para la futura integración.* |
| *Desarrollo Frontend, Programación* | *Finalización del Desarrollo Frontend* | *Terminar de implementar todas las características del frontend, preparando para la integración con backend.* | *Entorno de desarrollo (VSCode, Git), documentación* | *30 sept - 04 oct (1 semana)* | *Integrante 1* | *Posibles ajustes de última hora según revisiones internas; asegurar que todo el código esté listo para pruebas e integración.* |
| *Desarrollo Backend, Programación* | *Inicio del Desarrollo Backend* | *Comenzar el desarrollo de la lógica del servidor, base de datos y servicios API necesarios.* | *Entorno de desarrollo (VSCode, Git), Base de Datos (PostgreSQL)* | *07-11 oct (1 semana)* | *Integrante 2* | *Mantener comunicación constante con el equipo frontend para asegurar compatibilidad; establecer pruebas unitarias para código backend.* |
| *Desarrollo Backend, Programación* | *Desarrollo Backend (Parte 2)* | *Continuar con el desarrollo del backend, integrando todas las funcionalidades y afinando los servicios API.* | *Entorno de desarrollo (VSCode, Git), documentación* | *14-18 oct (1 semana)* | *Integrante 2* | *Asegurar que todas las rutas y servicios API estén correctamente documentados y testeados antes de la integración.* |
| *Desarrollo Backend, Programación* | *Finalización del Desarrollo Backend* | *Finalizar el desarrollo backend, asegurando que todas las funcionalidades estén completas y listas para la integración.* | *Entorno de desarrollo (VSCode, Git), Base de Datos (PostgreSQL)* | *21-23 oct (3 días)* | *Integrante 2* | *Revisar todos los endpoints y asegurar que la seguridad esté correctamente configurada antes de la integración.* |
| *Integración de Sistemas* | *Integración Frontend y Backend* | *Integrar el frontend con el backend, asegurando que todos los componentes funcionen correctamente juntos.* | *Entorno de desarrollo (VSCode, Git), herramientas de integración* | *24-28 oct (1 semana)* | *Integrante 3* | *Pruebas exhaustivas durante la integración para identificar y resolver problemas de compatibilidad y funcionalidad.* |
| *Integración de Sistemas* | *Ajustes y Resolución de Problemas de Integración* | *Realizar ajustes y resolver problemas surgidos durante la integración para asegurar la estabilidad del sitio.* | *Entorno de desarrollo (VSCode, Git), herramientas de debugging* | *29-01 nov (4 días)* | *Integrante 3* | *Puede requerir tiempo adicional dependiendo del número y complejidad de los problemas encontrados; posible necesidad de ajuste del cronograma.* |
| *Aseguramiento de Calidad* | *Pruebas Unitarias (Frontend y Backend)* | *Realizar pruebas unitarias para asegurarse de que cada componente individual funcione como se espera.* | *Herramientas de testing (Jest, Mocha), documentación* | *04-06 nov (3 días)* | *Integrante 1* | *Importancia de pruebas exhaustivas para detectar errores temprano; asegurarse de tener suficientes casos de prueba para cubrir todos los escenarios posibles.* |
| *Aseguramiento de Calidad* | *Pruebas de Integración (Frontend y Backend)* | *Realizar pruebas de integración para asegurar que todos los componentes funcionen correctamente juntos.* | *Herramientas de testing (Selenium, Cypress), documentación* | *07-11 nov (1 semana)* | *Integrante 2* | *Identificar posibles conflictos entre frontend y backend y solucionarlos antes del despliegue final; coordinación constante entre desarrolladores.* |
| *Aseguramiento de Calidad* | *Ajustes de Errores Encontrados en Pruebas* | *Resolver cualquier error o bug encontrado durante las pruebas unitarias e integración.* | *Entorno de desarrollo (VSCode, Git), herramientas de debugging* | *12-14 nov (3 días)* | *Integrante 3* | *Algunos errores pueden requerir más tiempo para ser solucionados; estar preparado para ajustar el cronograma según necesidad.* |
| *Feedback de Usuario* | *Pruebas de Usuario y Retroalimentación* | *Realizar pruebas con usuarios finales y recolectar retroalimentación sobre la usabilidad y funcionalidad del sitio.* | *Herramientas de análisis de feedback (Google Analytics, Hotjar)* | *15-18 nov (4 días)* | *Integrante 1* | *La retroalimentación puede requerir ajustes en la interfaz o funcionalidades del sitio; importante priorizar cambios según impacto y tiempo disponible.* |
| *Revisión Final y Ajustes* | *Revisión y Ajustes Finales* | *Revisar y realizar ajustes finales según la retroalimentación de usuarios y pruebas previas para optimizar el sitio.* | *Documentación, feedback de usuarios, herramientas de desarrollo* | *19-21 nov (3 días)* | *Integrante 2* | *Necesidad de priorizar ajustes críticos que impactan directamente la experiencia del usuario; ajustar otras mejoras según tiempo y recursos disponibles.* |
| *Preparación para Despliegue* | *Preparación Final para Despliegue* | *Preparar el entorno y los últimos detalles para desplegar el sitio web en el servidor o plataforma elegida.* | *Servicios de nube (AWS, Google Cloud), herramientas CI/CD* | *22-25 nov (4 días)* | *Integrante 3* | *Revisar configuraciones finales de CI/CD y realizar pruebas de última hora antes del despliegue; asegurar que todo esté documentado y listo para lanzamiento.* |
| *Buffer y Revisión Final* | *Buffer para Resolución de Últimos Detalles* | *Proporcionar tiempo adicional para resolver cualquier detalle final que pueda surgir antes del lanzamiento oficial.* | *Documentación, herramientas de debugging* | *26 nov (1 día)* | *Integrante 1* | *Contingencia para resolver cualquier problema inesperado; asegurar que todos los aspectos del sitio web estén listos para la presentación final.* |
| *Presentación Final* | *Presentación Final del Proyecto* | *Realizar la presentación final del proyecto, mostrando todas las funcionalidades implementadas y resultados obtenidos.* | *Material de presentación, prototipos finales* | *27 nov (1 día)* | *Integrante 1, 2 y 3* | *Preparar materiales de presentación con anticipación para asegurar claridad y efectividad; asegurar que todo el equipo esté preparado para responder preguntas.* |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. Integrante 1: Gestor de Proyectos y Diseñador UX/UI

   Integrante 2: Desarrollador Backend y Encargado de Aseguramiento de Calidad

   Integrante 3: Desarrollador Frontend y Especialista en Integración [↑](#footnote-ref-1)